**Gilde 1 :**

Uns ereilte soeben gar scheußliche Kunde. Vor wenigen Stunden wurde die Burg unseres Verbündeten, dem überaus angesehenen Fredegard von Hohenfels, angegriffen. Den armen Ritter nahmen die Halunken gefangen und fordern nun von uns Lösegeld. Macht euch auf den Weg und findet heraus, wo sich der Schatz des Ritters befindet, um ihn aus seiner Notlage zu retten.

Unterstützung erhaltet ihr dabei von den Freunden und Untertanen Fredegards. Damit sie euch jedoch nicht für Verräter halten, muss eure Gilde ihr Vertrauen gewinnen. Gelingt euch dies, erhaltet ihr eine Geheimzahl und einen Hinweis auf weitere Helfer. Rechnet alle Geheimzahlen zusammen und teilt sie dem weisen ... (Spielleiter) mit. Dann wird er euch einen Hinweis auf das Versteck des Schatzes aushändigen.

Beginnt eure Suche bei: **Amme Adeline**

**Gilde 2 :**

Uns ereilte soeben gar scheußliche Kunde. Vor wenigen Stunden wurde die Burg unseres Verbündeten, dem überaus angesehenen Fredegard von Hohenfels, angegriffen. Den armen Ritter nahmen die Halunken gefangen und fordern nun von uns Lösegeld. Macht euch auf den Weg und findet heraus, wo sich der Schatz des Ritters befindet, um ihn aus seiner Notlage zu retten.

Unterstützung erhaltet ihr dabei von den Freunden und Untertanen Fredegards. Damit sie euch jedoch nicht für Verräter halten, muss eure Gilde ihr Vertrauen gewinnen. Gelingt euch dies, erhaltet ihr eine Geheimzahl und einen Hinweis auf weitere Helfer. Rechnet alle Geheimzahlen zusammen und teilt sie dem weisen Waldemar (Spielleiter) mit. Dann wird er euch einen Hinweis auf das Versteck des Schatzes aushändigen.

Beginnt eure Suche bei: **Hoflehrer Heinrich**

**Gilde 3 :**

Uns ereilte soeben gar scheußliche Kunde. Vor wenigen Stunden wurde die Burg unseres Verbündeten, dem überaus angesehenen Fredegard von Hohenfels, angegriffen. Den armen Ritter nahmen die Halunken gefangen und fordern nun von uns Lösegeld. Macht euch auf den Weg und findet heraus, wo sich der Schatz des Ritters befindet, um ihn aus seiner Notlage zu retten.

Unterstützung erhaltet ihr dabei von den Freunden und Untertanen Fredegards. Damit sie euch jedoch nicht für Verräter halten, muss eure Gilde ihr Vertrauen gewinnen. Gelingt euch dies, erhaltet ihr eine Geheimzahl und einen Hinweis auf weitere Helfer. Rechnet alle Geheimzahlen zusammen und teilt sie dem weisen Waldemar (Spielleiter) mit. Dann wird er euch einen Hinweis auf das Versteck des Schatzes aushändigen.

Beginnt eure Suche bei: **General Grimoald**

**Gilde 4 :**

Uns ereilte soeben gar scheußliche Kunde. Vor wenigen Stunden wurde die Burg unseres Verbündeten, dem überaus angesehenen Fredegard von Hohenfels, angegriffen. Den armen Ritter nahmen die Halunken gefangen und fordern nun von uns Lösegeld. Macht euch auf den Weg und findet heraus, wo sich der Schatz des Ritters befindet, um ihn aus seiner Notlage zu retten.

Unterstützung erhaltet ihr dabei von den Freunden und Untertanen Fredegards. Damit sie euch jedoch nicht für Verräter halten, muss eure Gilde ihr Vertrauen gewinnen. Gelingt euch dies, erhaltet ihr eine Geheimzahl und einen Hinweis auf weitere Helfer. Rechnet alle Geheimzahlen zusammen und teilt sie dem weisen Waldemar (Spielleiter) mit. Dann wird er euch einen Hinweis auf das Versteck des Schatzes aushändigen.

Beginnt eure Suche bei: **Bauer Balduin**

**Gilde 5 :**

Uns ereilte soeben gar scheußliche Kunde. Vor wenigen Stunden wurde die Burg unseres Verbündeten, dem überaus angesehenen Fredegard von Hohenfels, angegriffen. Den armen Ritter nahmen die Halunken gefangen und fordern nun von uns Lösegeld. Macht euch auf den Weg und findet heraus, wo sich der Schatz des Ritters befindet, um ihn aus seiner Notlage zu retten.

Unterstützung erhaltet ihr dabei von den Freunden und Untertanen Fredegards. Damit sie euch jedoch nicht für Verräter halten, muss eure Gilde ihr Vertrauen gewinnen. Gelingt euch dies, erhaltet ihr eine Geheimzahl und einen Hinweis auf weitere Helfer. Rechnet alle Geheimzahlen zusammen und teilt sie dem weisen Waldemar (Spielleiter) mit. Dann wird er euch einen Hinweis auf das Versteck des Schatzes aushändigen.

Beginnt eure Suche bei: **Narr Nepomuk**

**Gilde 6 :**

Uns ereilte soeben gar scheußliche Kunde. Vor wenigen Stunden wurde die Burg unseres Verbündeten, dem überaus angesehenen Fredegard von Hohenfels, angegriffen. Den armen Ritter nahmen die Halunken gefangen und fordern nun von uns Lösegeld. Macht euch auf den Weg und findet heraus, wo sich der Schatz des Ritters befindet, um ihn aus seiner Notlage zu retten.

Unterstützung erhaltet ihr dabei von den Freunden und Untertanen Fredegards. Damit sie euch jedoch nicht für Verräter halten, muss eure Gilde ihr Vertrauen gewinnen. Gelingt euch dies, erhaltet ihr eine Geheimzahl und einen Hinweis auf weitere Helfer. Rechnet alle Geheimzahlen zusammen und teilt sie dem weisen Waldemar (Spielleiter) mit. Dann wird er euch einen Hinweis auf das Versteck des Schatzes aushändigen.

Beginnt eure Suche bei: **Kammerdiener Kasimir**